

Pierre Bresson

hi@pierrebresson.com
github.com/PierreBresson

Développeur **web** et **mobile**, issu d'une formation d'ingénieur en systèmes embarqués et passionné par l'UX/UI.

Scolarité

ECE Paris 2013 - 2016
Ecole d'ingénieurs - Majeure Systèmes Embarqués

Universidade do Porto 2015 - 2016
Electric machines, electronic systems, analog microelectronics, engineering systems

Lycée Saliège 2010 - 2013
Classes préparatoires aux grandes écoles - PCSI & PC

Expériences

Développeur indépendant Juillet 2017 - aujourd'hui
Création d'applications iPhone, Android, MacOS et de sites web.
pierrebresson.com

Développeur Front end - Bleexo Avril 2017 - Juin 2017
Design et développement d'une web app sous Angular

Développeur iOS - Adaptive Channel Janvier - Mars 2017
Maintenir et faire évoluer le SDK de l'entreprise
Design et prototypage de différents projets sous Adobe XD

Stages chez Wattlet 2015 - 2016
Création du site wattlet.fr et du Cloud Wattlet - serveur domotique node.js/mongoDB.
Ajout de la fonction « Cloud » sur l'application Wattlet pour iPhone et Android.
Création d'une application native iPhone pour communiquer avec des objets connectés.

Stages chez FIS Global 2010 - 2014
Webdesign et marketing - Birmingham, Angleterre

Références

Emmanuel DEVLAEINCK	Luc Wathelet
CTO Adaptive Channel	CEO Wattlet
e.devlaeminck@adaptive-channel.com	luc.wathelet@wattlet.fr

Code

Haut Niveau

Angular, Ionic, React, Redux, React Native, Node.js, MongoDB, Swift, Obj-C, Html, Css

Bas Niveau

ASM & C (Microcontrôleur), VHDL (FPGA)

Divers



Licence de pilote privé
140 heures de vol



Parle français,
anglais, portugais



Fondateur du webzine
notmyfault.fr